

Name: Spieler „weiß“	ZEIKONROLLE	Name: Spieler „schwarz“
Brett:		

Spieler „weiß“ Spieler „schwarz“

25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		
41		
42		
43		
44		
45		
46		
47		
48		
49		
50		
51		
52		
53		
54		
55		

1. Sofern möglich, alle Züge mitschreiben, ansonsten für jeden Zug einen Strich machen. Die Mitschrift verdeckt halten.
2. Nicht sagen oder zeigen, wie viel Züge bisher ausgeführt worden sind.
3. Nur eingreifen, wenn das Blättchen vor Abschluss des Kontrollzuges fällt. Partie als verloren bzw. remis erklären.
4. Beim Kontrollzug muss, nachdem die Uhr gedrückt ist, das Blättchen noch oben sein. Bei elektronischen Uhren darf das Minuszeichen noch nicht zu sehen sein.
5. Nach dem Kontrollzug nicht weggehen, sondern weiterhin mitschreiben oder strichen, bis ein Blättchen fällt. Die Mitschrift beiden Spielern zur Verfügung stellen.
6. Notationen von den Spielern vervollständigen lassen.
7. Die Notation muss vor Ausführung des nächsten Zuges vervollständigigt werden. Ggf. Uhren anhalten und auf gesondertem Brett nachspielen lassen.
8. Klingelndes Handy, Verlusterklärung der Partie des betreffenden Spielers. Bei Zuschauern: sofortige Entfernung vom Brett und Verweis aus dem Turniersaal.
9. Darauf achten, dass das Umfeld der Spieler geräuschfrei bleibt.
10. Rauchende oder Alkoholverzehrende Zuschauer vom Brett und aus dem Turniersaal entfernen.

Name: Spieler „weiß“	ZEIKONROLLE	Name: Spieler „schwarz“
Brett:		

Spieler „weiß“ Spieler „schwarz“

25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		
41		
42		
43		
44		
45		
46		
47		
48		
49		
50		
51		
52		
53		
54		
55		

1. Sofern möglich, alle Züge mitschreiben, ansonsten für jeden Zug einen Strich machen. Die Mitschrift verdeckt halten.
2. Nicht sagen oder zeigen, wie viel Züge bisher ausgeführt worden sind.
3. Nur eingreifen, wenn das Blättchen vor Abschluss des Kontrollzuges fällt. Partie als verloren bzw. remis erklären.
4. Beim Kontrollzug muss, nachdem die Uhr gedrückt ist, das Blättchen noch oben sein. Bei elektronischen Uhren darf das Minuszeichen noch nicht zu sehen sein.
5. Nach dem Kontrollzug nicht weggehen, sondern weiterhin mitschreiben oder strichen, bis ein Blättchen fällt. Die Mitschrift beiden Spielern zur Verfügung stellen.
6. Notationen von den Spielern vervollständigen lassen.
7. Die Notation muss vor Ausführung des nächsten Zuges vervollständigigt werden. Ggf. Uhren anhalten und auf gesondertem Brett nachspielen lassen.
8. Klingelndes Handy, Verlusterklärung der Partie des betreffenden Spielers. Bei Zuschauern: sofortige Entfernung vom Brett und Verweis aus dem Turniersaal.
9. Darauf achten, dass das Umfeld der Spieler geräuschfrei bleibt.
10. Rauchende oder Alkoholverzehrende Zuschauer vom Brett und aus dem Turniersaal entfernen.